

빅데이터분석기사 실기 체험환경 가이드

1. 체험환경 안내

- 빅데이터분석기사 실기 시험 응시자가 사전에 응시환경을 체험해 볼 수 있도록 하기 위함
 - R과 파이썬 별로 코드 작성, 결과 실행, 답안 제출 방법 등 체험 가능
 - 체험환경에서 제공되는 문제는 체험을 위한 목적으로 제공되며, 실제 출제되는 시험 문제의 경향과 상이할 수 있음
- ※ 제공되는 패키지 및 라이브러리는 시험 회차별로 상이할 수 있음

2. 작업형 유형 안내

구 분	작업형 제1유형	작업형 제2유형	작업형 제3유형	합 계
문항수	3문항, 문항당 10점	1문항, 40점	2문항, 문항당 15점 (소문항 구성, 소문항 배점 합산)	6문항
점 수	30점	40점	30점	100점

※ 유형 및 문항수, 배점 등은 시험 회차별로 상이할 수 있음

2-1. 작업형 제1유형

- 코딩 화면에서 문제를 풀이한 후 별도의 답안제출 화면으로 이동하여 답안을 제출하며, 지시된 제출 형식 준수

2-2. 작업형 제2유형

- 평가용 데이터를 이용한 예측 결과를 CSV 파일로 제출하며, 지시된 제출 형식 준수
 - 예측 결과는 지시된 칼럼명을 사용하여 생성
 - 자동 생성되는 index 칼럼 제거
 - 답안 파일에는 예측 결과 칼럼 1개만 생성
 - 답안 파일은 지시된 파일명을 사용하여 생성
 - 답안 파일 별도 디렉토리 지정 금지

2-3. 작업형 제3유형

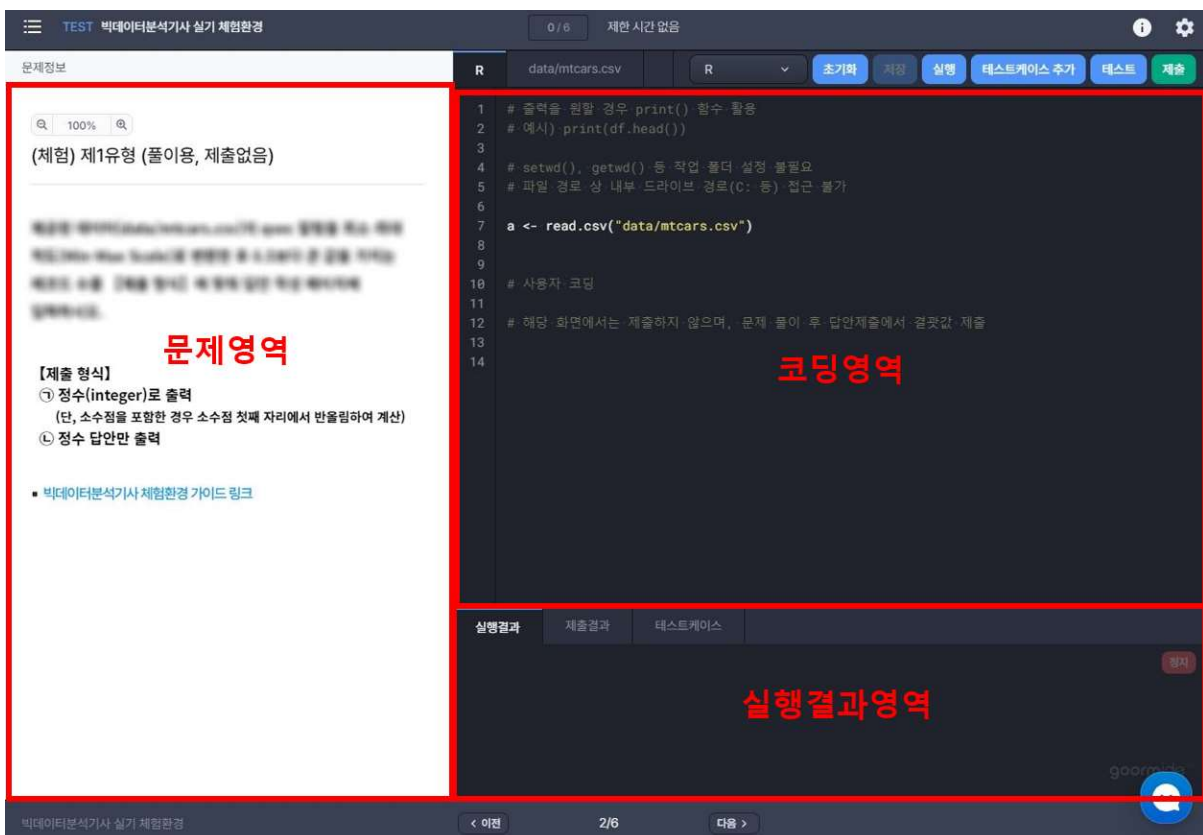
- 각 문항별로 코딩 화면에서 문제를 풀이한 후 별도의 답안제출 화면으로 이동하여 각 문항별 소문항의 순서대로 답안을 제출하며, 지시된 제출 형식 준수

3. 시험환경

- 클라우드 기반 CBT(computer based test), 크롬(chrome) 브라우저 사용
- 문항별로 R 또는 Python 중 언어 선택 가능
- 제약사항
 - 코드 라인별 실행 불가
 - 그래프 기능, 단축키, 자동완성 기능 미제공
 - 코드 실행 시간은 1분으로 제한되며, 시간 초과 시 강제 실행 취소
 - 제공된 패키지만 이용할 수 있으며, 시험 중 패키지 추가 설치 불가

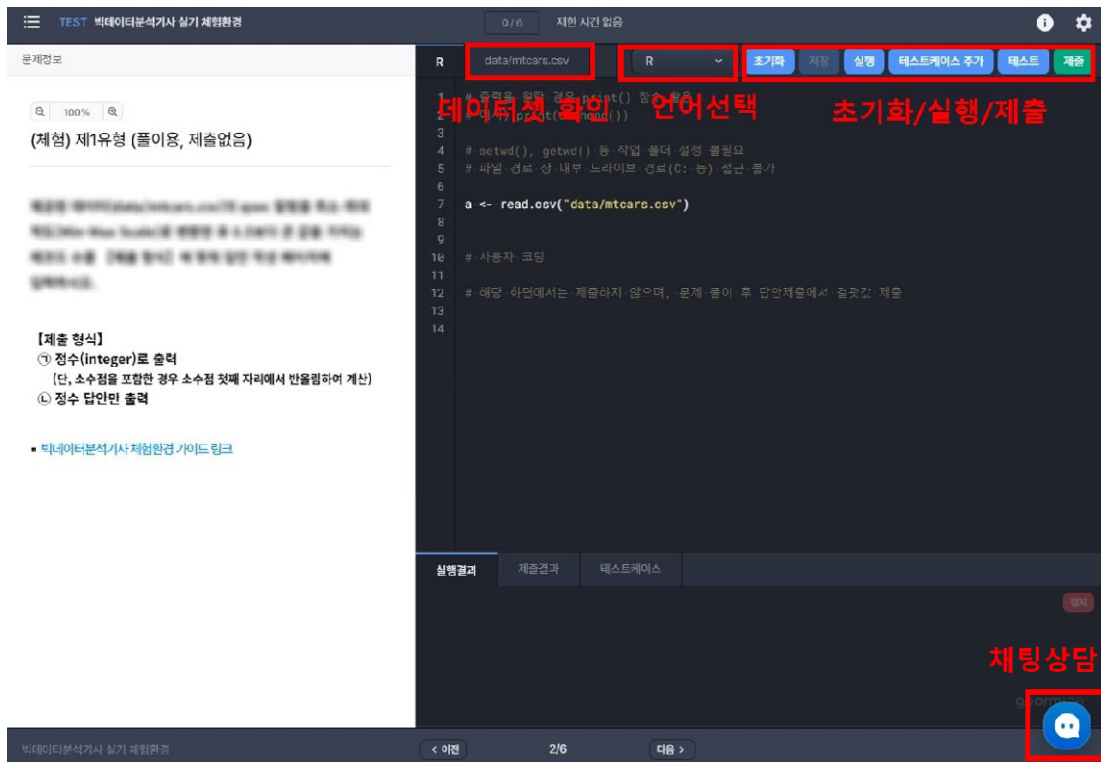
4. 화면안내

- **작업형 시험화면 ①**
 - **문제영역** : 문제 풀이에 필요한 정보 확인
 - **코딩영역** : 문제 풀이를 위한 코드 작성
 - **실행결과 영역** : 실행결과 및 제출결과 확인



○ **작업형 시험화면 ②**

- 데이터셋 확인 : 실제 데이터 내용 확인
- 언어선택 : R 또는 Python 선택
- 초기화 : 작성 중인 코드를 모두 지우고 기본 코드로 돌아감
- 저장 : 작성 중인 코드를 저장. 저장된 소스코드는 "새로고침"하거나 다시 접속하더라도 화면에 남아있으므로, 주기적으로 코드를 "저장"하면서 문제 풀기를 권장
 ☞ 체험환경에서는 활성화되지 않는 기능으로, 실제 시험에서는 정상 작동
- 실행 : 작성한 코드의 결과나 오류 메시지는 아래 "실행결과" 영역에 표시
코드 실행시간은 1분으로 제한되며, 초과시 실행 강제 취소
- 테스트케이스 추가/테스트 : 본 시험에서는 사용하지 않는 기능
- 제출 : 완성된 코드를 제출. 여러 번 가능하며, 마지막 제출된 코드가 채점 대상
 ☞ 제3유형은 "제출" 버튼이 없고, 별도의 답안제출 화면으로 이동하여 제출

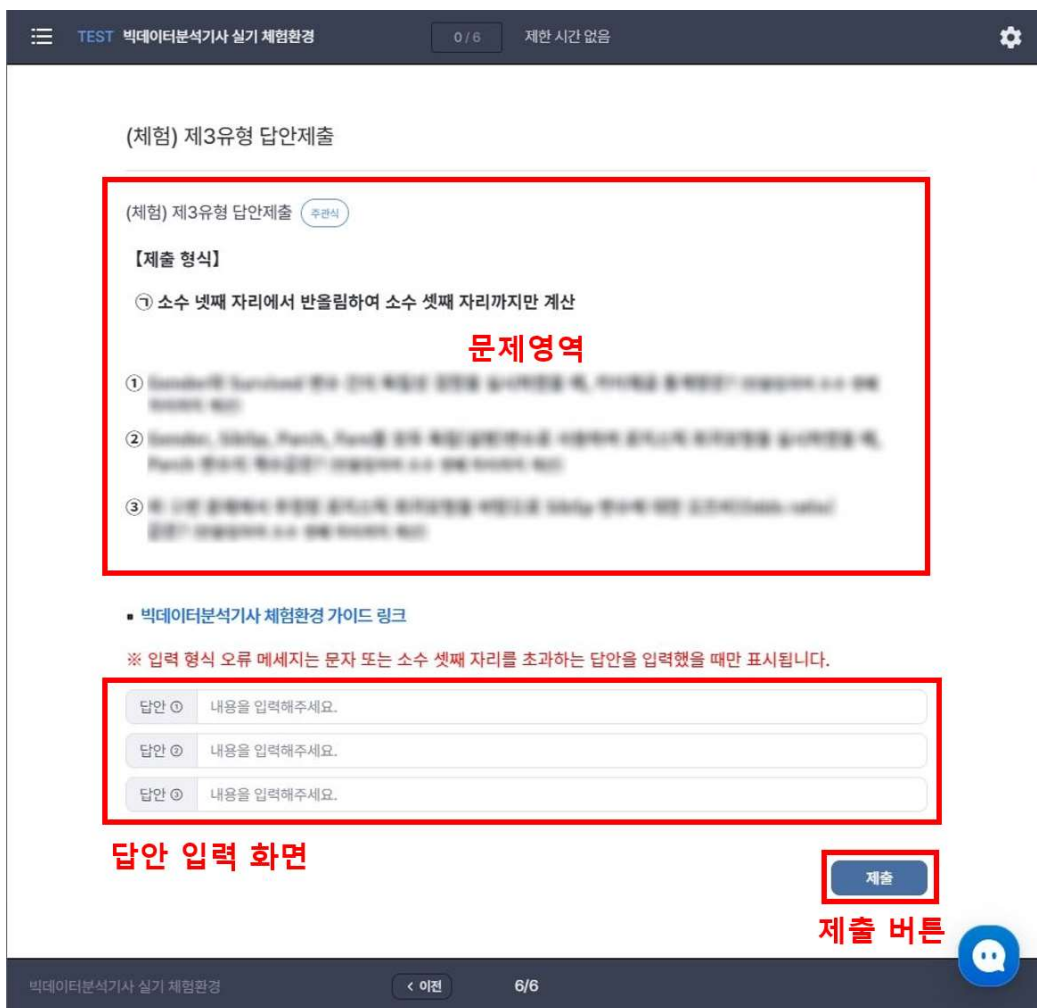


○ **작업형 시험화면 ③ : 작업형 제1유형/제3유형 해당**

- 작업형 제1유형/제3유형은 문제 코딩 화면과 답안 제출화면이 분리
- (제1유형) 각 문항의 코딩 화면에서 문제를 풀이한 후 별도의 답안제출 화면으로 이동하여, 답안을 작성하여 제출
- (제3유형) 각 문항의 코딩 화면에서 문제를 풀이한 후 별도의 답안제출 화면으로 이동하여, 각 문항별 소문항의 순서대로 답안을 작성하여 제출
- 제출 답안이 지시문을 위반하면, “입력 형식이 올바르지 않습니다” 안내 표시
 <입력 형식 안내 예>
 - * 제출형식 : 반올림하여 소숫점 둘째 자리까지 작성
 - * 입력답안 : 0.011



- “제출”은 여러 번 가능하며, 마지막 제출된 답안이 채점 대상



○ 문제 이동

- 좌측 상단의 아이콘으로 문제를 선택하여 이동
- 또는 화면 하단의 “이전” 또는 “다음” 버튼으로 이동

